

近期，海外第二大游戏平台 Epic 推出一个不断增长的 Web3 编程语言列表，其中包括 Solidity 和 Rust 等开发语言，该开源产品将面向所有程序员、艺术家和设计师开放，以助力行业发展，平台声称非常看好未来 Web3 的游戏市场。

从数据方面来看，据 Accenture 和 BitKraft 的调查数据显示，游戏市场市值超过 3000 亿美元，预计从到 2028 年的年增长率为 12%。不可否认的是，游戏作为数字时代人们娱乐的最主要方式之一，正在创造极大的产值。而 Web3 游戏由链上运行维护，既不依靠固定的服务器，也不依靠固定团队运营，将游戏与玩家紧密相连，让游戏更具有创造力和多元性。



自上一轮牛市诞生的 Web3 游戏中产生了一系列细分赛道，包括但不限于：Web3 游戏+社交、Web3 游戏+金融、Web3 游戏+教育等，其中以结合了金融的 GameFi 相关项目发展落地最快，成为 Web3 游戏中最具代表性分支。

GameFi 是游戏和金融的结合应用，游戏玩家在玩游戏的同时，不仅能够收获游戏乐趣，也能由此获得收益，开发团队们巧妙的将游戏金融化，为 Web3 领域带来了更多用户。

随着加密熊市的来临